**Zestaw 1**

|  |
| --- |
| **ZESTAWIENIE POMOCY DYDAKTYCZNYCH** **DLA PUBLICZNEJ SZKOŁY PODSTAWOWEJ W ODRZYWOLE** |
| Lp. | Nazwa towaru | Ilość szt. | Opis towaru | Wartość bruttojednostkowa | Wartość brutto razem |
|  | Wyrazy  | 5 | Wyrazy to pomoc edukacyjna przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Podczas zabawy, polegającej na układaniu z liter wyrazu pasującego do wybranego wcześniej obrazka dzieci (przy współudziale starszego uczestnika) uczą się rozpoznawać i nazywać litery, układać z nich dowolne wyrazy lub wyrazy odpowiadające zamieszczonym w opakowaniu obrazkom. |  |  |
|  | Patyczki kota Ptysia z literkami | 5 | Zestaw kart pracy przeznaczony do pracy indywidualnej na zajęciach kompensacyjnych i w zespole z podziałem na grupy zadaniowe. Każda z kart ma na celu zaprezentowanie ciekawej zabawy dydaktycznej z klockami:. |  |  |
|  | Zagadki i wierszyki ,,Kto to taki" | 4 | Loteryjka z wierszykami-zagadkami przeznaczona od dwóch do czterech graczy. Gra zawiera zagadki w formie wierszyka wraz z pasjonującą rozrywką na zasadach loteryjki obrazkowej. dwustronna plansza; instrukcja; 24 karty z zagadkami; 24 tafelki o wymiarach 7,5 x 7,5 cm; 48 żetonów; 2 kostki do gry |  |  |
|  | Mój pierwszy quiz | 5 | Obrazkowy. W trakcie gry zapraszamy dzieci do rozwiązywania obrazkowych • 90 kart • plansza do gry  |  |  |
|  | Alfabet zgadywanka | 4 | Zbiór 24 zagadek wraz z rozwiązaniami w formie obrazków na kartonikach. Wersji dla dzieci czytających i nieczytających. • 24 kartoniki o wym. 8,2 x 5,2cm |  |  |
|  | Jaki? Przymiotnik | 4 | Składa się ona z trzech części mających formę gier oraz 2 plansz demonstracyjnych wyjaśniających zagadnienia stopniowania i odmiany przymiotnika. deficytem gramatycznym), z afazją dziecięcą, z dysleksją. |  |  |
|  | Lotto ortografia | 4 | Ortograficzna loteryjka obrazkowa.  |  |  |
|  | Makatka z literkami | 1 | Wisząca plansza z materiału z kieszonkami wykonanymi z przezroczystego tworzywa. W łatwy sposób można uporządkować umieszczone w kieszonkach litery |  |  |
|  | Woreczki z grochem - alfabet | 1 | • wym. 10 x 10 cm • 26 szt. • 5 kolorów |  |  |
|  | Domino sylabowe | 4 | Na każdej kostce znajdują się dwie sylaby otwarte. Zadaniem dziecka jest łączenie kostek z takimi samymi sylabami. wym. kostki 3 5 x 7 cm; od 6 lat; 24 kostki |  |  |
|  | Kocham mówić ,,Historyjki obrazkowe z tekstem" | 1 | Jagoda Cieszyńska. Plansze przeznaczone dla logopedów nauczycieli przedszkoli szkół . Do pięciu serii ilustracji dołączone są teksty obrazujące narastanie słownika i zjawisk gramatycznych. 75 kart (15 kart z ilustracjami + 60 kart z tekstami) |  |  |
|  | Bajdorzenie na szkolnej scenie | 1 | Małgorzata Barańska, Andrzej Filar. Inscenizacje popularnych i lubianych baśni: Śpiąca Królewna, Tomcio Paluch, Brzydkie Kaczątko, Kopciuszek, Kot w butach, Czerwony Kapturek, Jędrek Jeżyk. Każda z przedstawionych baśni ma dobrane podkłady muzyczne umieszczone na CD oraz zapis nutowy zawarty w książce.. |  |  |
|  | Dźwiękowe przyciski rywalizacji | 2 | Cztery różne kolory i dźwięki. • śr. 9 cm |  |  |
|  | Domino sylabowe układanka | 4 | Układanka edukacyjna polecana dla uczniów młodszych klas szkół podstawowych .Zestaw gry zawiera: • 36 tafelków, na których znajdują się 144 sylaby |  |  |
|  | Znajdź słowo na literę | 1 |  |  |  |
|  | Warsztat graficzny 1 | 1 | Karty z wzorami o różnej skali trudności ćwiczące umiejętność prowadzenia linii po wyznaczonym torze. Podstawowe prostsze wzory. 4 teczki z tworzywa o wym. 21 x 30 cm; 30 kart z wzorami; 10 zmywalnych mazaków. od 4 lat. |  |  |
|  | Warsztat graficzny 2 | 1 | Karty z wzorami o różnej skali trudności ćwiczące umiejętność prowadzenia linii po wyznaczonym torze. Bardziej skomplikowane wzory które wymagają większej precyzji przy ich odtwarzaniu. Ruchy dziecka stają się płynniejsze i bardziej dokładne. 4 teczki z tworzywa o wym. 21 x 30 cm; 30 kart z wzorami; 10 zmywalnych mazaków. od 5 lat |  |  |
|  | Dyktanda graficzne książka | 1 | Kolorowe dyktanda graficzne to zbiór 60 zadań rysunkowych do wykorzystania w pracy z dziećmi na zajęciach pozalekcyjnych i w domu. Praca z dyktandami polega na łączeniu na siatce współrzędnych wskazanych punktów z których powstaje określona figura geomet  |  |  |
|  | Dotykowe kształty | 1 | Drewniane formy, które po wylosowaniu z woreczka należy dopasować do rysunku na planszy. • 25 elem. o wys. 3,5 cm |  |  |
|  | Kot w worku | 4 | Elementy z grubej tektury umieszczone w woreczku. Dziecko za pomocą dotyku musi rozpoznać, co przedstawia wylosowany element.  |  |  |
|  | Dopasuj zmysły | 1 | 40 fotografii przedstawiających sytuacje, w których główną rolę odgrywają zmysły człowieka oraz 10 kart z symbolem 5 zmysłów. Zadaniem gracza jest przyporządkowanie karty z jednym z 5 zmysłów do odpowiedniej sytuacji ukazanej na fotografii.  |  |  |
|  | Co jest źle? | 1 | Zdjęcia przedstawiające sytuacje, w których jeden element nie pasuje do obrazka, np. chłopiec piszący marchewką czy bałwan żyjący nad morzem. Format A4 do samodzielnego pocięcia na 4 karty A6 każdy. |  |  |
|  | Poznajemy zawody | 1 | Gra - loteryjka oferuje 5 wariantów zabawy. Zapoznaje graczy z nazwami zawodów i ich atrybutami, zachęca do formułowania definicji, zadawania pytań i innych ćwiczeń językowych. • 6 plansz o wym. 17,5 x 11,7 cm • ruletka |  |  |
|  | Znajdź różnicę i ułóż 1 i 2 | 2 | Każda seria oznaczona jest na rewersie numerem. Na każdym kolejnym obrazku pojawia się jeden nowy element. Zadaniem dziecka jest spostrzec różnice między obrazkami i ułożyć je w odpowiedniej kolejności zgodnie z liczbą wzrastania elementów na obrazku |  |  |
|  | Kolory - owoce i warzywa | 2 | Zadaniem dziecka jest dopasowanie elementów z obrazkami owoców do odpowiedniego koloru. Plansza wykonana z drewna • 30 elem. z obrazkami |  |  |
|  | Bajki CD | 5 | różne |  |  |
|  | Rymowanki | 1 | Wśród kolorowych obrazków gracze odnaleźć muszą jak najwięcej takich, które się rymują. Gra kształtuje tak ważne umiejętności jak synteza sylabowa wyrazów, umiejętność analizy, percepcja słuchowa oraz koordynacja wzrokowo- słuchowo- ruchowa. • 72 kartoniki z obrazkami • klepsydra  |  |  |
|  | Litery magnetyczne | 1 | Zestaw liter umieszczony w plastikowej walizce. Wyposażone w magnes doskonale przylegają do metalowych powierzchni. |  |  |
|  | Harmonijki ustne | 4 | Harmonijki do terapii logopedycznej Wym 13x2,5cm |  |  |
|  | Zabawy z buzią | 1 | Zestaw ćwiczeń ust twarzy i języka koniecznych podczas żmudnych ćwiczeń logopedycznych zaprezentowanych w postaci gry kartami. Kolorowe obramowanie kart rozszerza wachlarz wariantów zabawy. 28 kart o wym. 10 x 10 cm; instrukcja |  |  |
|  | Gra twarzy | 1 | Pełne ekspresji zdjęcia dwóch dziecięcych twarzy wyrażających różne uczucia lub artykułujących głoski. Do indywidualnej zabawy oraz do gry zespołowej. Doskonale nadają się do wstępnych ćwiczeń logopedycznych usprawniających motorykę narządów artykulacyjnych. 4 plansze po 8 zdjęć o wym. 15 x 21 cm; 32 zdjęcia o wymiarach 15 x 21 cm; 32 zdjęcia o wymiarach 4 x 5 cm; instrukcja; 1–4 graczy; od 4 lat |  |  |
|  | Ładnie mówię głoski  | 4 | Gry polegają na dobieraniu obrazków w pary, umożliwia wykorzystanie ich do wielu zabaw. • 70 obrazków podzielonych na trzy zestawy |  |  |
|  | Domino logopedyczne J-R | 4 | Przeznaczone są do zabaw edukacyjnych oraz ćwiczeń logopedycznych z dziećmi rozpoczynającymi naukę czytania lub mającymi z nim problemy. Uczy rozróżniania głosek oraz ich prawidłowej wymowy.  |  |  |
|  | Domino logopedyczne L-R | 4 | Przeznaczone są do zabaw edukacyjnych oraz ćwiczeń logopedycznych z dziećmi rozpoczynającymi naukę czytania lub mającymi z nim problemy. Uczy rozróżniania głosek oraz ich prawidłowej wymowy.  |  |  |
|  | Domino logopedyczne L-J | 4 | Przeznaczone są do zabaw edukacyjnych oraz ćwiczeń logopedycznych z dziećmi rozpoczynającymi naukę czytania lub mającymi z nim problemy. Uczy rozróżniania głosek oraz ich prawidłowej wymowy. Mogą być wykorzystywane zarówno przez logopedów jak i rodziców. |  |  |
|  | Ładnie mówię głoskę R | 1 | Gry polegają na dobieraniu obrazków w pary, umożliwia wykorzystanie ich do wielu zabaw.  |  |  |
|  | Ładnie mówię głoskę S Z  | 1 | Gry polegają na dobieraniu obrazków w pary, umożliwia wykorzystanie ich do wielu zabaw |  |  |
|  | Ładnie mówię głoskę SZ Ż | 1 | Gry polegają na dobieraniu obrazków w pary, umożliwia wykorzystanie ich do wielu zabaw |  |  |
|  | Ładnie mówię głoski k g h  | 1 | Gry polegają na dobieraniu obrazków w pary, umożliwia wykorzystanie ich do wielu zabaw |  |  |
|  | Kwestionariusz badania mowyksiążka | 1 | Kwestionariusz ten może być wykorzystywany do diagnozy logopedycznej dzieci przedszkolnych i szkolnych. Składa się z obrazków, których nazwy zawierają samogłoski i spółgłoski w trzech pozycjach. |  |  |
|  | Jak żyrafa myje szyje zagadki | 1 | Zestaw 48 zagadek jest fundamentem do tworzenia własnych zagadek |  |  |
|  | Zagadki logopedyczne | 2 | zestaw 48 zagadek  |  |  |
|  | Pakiet zdjęć. Umiejętności | 1 | Pakiety zdjęć są doskonałą pomocą do ćwiczeń językowych. Całość umieszczona w trwałym, kartonowym pudełku. • 227 zdjęć o wym. 11 x 14 cm |  |  |
|  | Pakiet zdjęć: rzeczowniki, czasowniki, przymiotniki | 1 | Pakiety zdjęć są doskonałą pomocą do ćwiczeń językowych. Całość umieszczona w trwałym, kartonowym pudełku. • 275 zdjęć o wym. 11 x 14 cm |  |  |
|  | Co się wydarzyło 1i 2 | 2 | Zestaw kart z których można ułożyć różne historyjki48 kary, wy, 9,4x11,3cm |  |  |
|  | Dźwięki w domu | 1 | Zadaniem dziecka jest rozpoznanie dźwięku i połączenie go z odpowiednią ilustracją. • 12 plansz o wym. 13,2 x 20,4 cm • 120 kartoników • CD z nagraniem dźwięków |  |  |
|  | Dźwiękowe sześciany | 1 | Osiem par pudełek wydających różne tony. Daje różne możliwości zabawy np. aby rozpocząć grę należy wszystkie pudełka ułożyć na stole odwrócone szybką do blatu i wymieszać. Poszczególny gracz wybiera dwa dowolne pudełka i potrząsa nimi. Dodatkowo istnieje możliwość uzupełniania sześcianów dowolnie wybranymi produktami np.: ryżem klockami koralikami itp.  |  |  |
|  | Puszki dźwiękowe | 1 | Drewniane puszki z uchwytami, które wydają różne tony dźwięków. Zadaniem dziecka jest znalezienie pary puszek o identycznym brzmieniu. • podstawa o wym. 30 x 16 x 2 cm • 8 szt. puszek o wym. 6 x 6 x 4 cm |  |  |
|  | Puzzle. System słoneczny | 8 | wym. 70 elem.  |  |  |
|  | Puzzle. Polska | 8 | 61 elem.  |  |  |
|  | Po co hodujemy plansza | 1 | Zalaminowane, dwustronne plansze, które spełniają funkcję pomocy edukacyjnej oraz ozdabiają klasę. |  |  |
|  | Po co uprawiamy plansza | 1 | Zalaminowane, dwustronne plansze, które spełniają funkcję pomocy edukacyjnej oraz ozdabiają klasę. |  |  |
|  | Zwierzęta i natura. Lotto dźwiękowe | 1 | Gra polega na rozpoznaniu prezentowanych dźwięków i kojarzeniu ich z obrazem • CD • 150 żetonów • 25 dwustronnych kar |  |  |
|  | Owoce plansza | 1 | Zalaminowane, dwustronne plansze, które spełniają funkcję pomocy edukacyjnej oraz ozdabiają klasę.  |  |  |
|  | Quiz o Europie | 1 | Gra i świetna zabawa, w trakcie której uczestnicy odpowiadają na pytania dotyczące historii, geografii i przyrody, nauki i techniki oraz kultury i sztuki Europy. Gracze mogą odpowiadać na 180 pytań z 45 kart |  |  |
|  | Quiz o Świecie | 1 | pytania dotyczące historii, geografii i przyrody, nauki i techniki oraz kultury i sztuki Świata. |  |  |
|  | Quiz o Polsce | 1 | Jest doskonałą i emocjonującą zabawą, sprawdzającą i wzbogacającą wiedzę na temat polskiej historii, geografii, kultury i przyrody. |  |  |
|  | Quiz przyrodniczy | 8 | Celem gry jest odkrycie żetonu z rysunkiem róży. Ten z graczy, który dojdzie do żetonu i odwracając go zobaczy- wygrywa! |  |  |
|  | Rodzina historyjki obrazkowe | 1 | Pomoc ukazuje cykl życia rodzinnego jako naturalnego procesu rozwojowego. Przedstawia etapy rozwoju rodziny aż do czasu odchodzenia dzieci z domu |  |  |
|  | Zgaduj zgadula | 1 | Gra polega na odgadywaniu wierszowanych zagadek, które umieszczone są na kartach. Po drugiej stronie każdej karty namalowana jest odpowiedź. • 45 kart z zagadkami |  |  |
|  | Bezpieczny każdy dzień  | 1 |  |  |  |
|  | Sygnalizator | 1 | Sygnalizator służy nauczycielowi w niewerbalnej komunikacji z dziećmi. Pozwala w widoczny sposób (za pomocą obręczy) zaznaczyć formę aktywności dzieci podczas zajęć. Poszczególny kolor stanowi pewnego rodzaju kod: czerwony – dziecko pracuje samodzielnie w ciszy, żółty – dzieci pracują w parach lub w grupach. |  |  |
|  | Kalendarz 4 pór roku | 1 |  |  |  |
|  | Stetoskop | 1 | Dzięki niemu dzieci mogą usłyszeć bicie własnego serca lub serca kolegów. Do użytku w szkole  |  |  |
|  | Waga klasyczna | 3 | Waga posiada dwa zdejmowane pojemniki. Służy do ważenia drobnych produktów stałych. dł. 33 cm wys. 11 cm |  |  |
|  | Ruchomy kalendarz | 1 | Kolorowy estetyczny i bardzo funkcjonalny ruchomy kalendarz. W zestawie magnetyczna tablica i komplet tematycznych magnesów pozwalających oznaczać kolejne pory roku aktualne stany pogody oraz zaznaczać właściwe daty w kalendarzu miesięcznym i aktualną fazę księżyca |  |  |
|  | Elementy magnetyczne | 1 | mnożenie |  |  |
|  | Elementy magnetyczne  | 1 | dodawanie |  |  |
|  | Zdjęcia pór roku | 1 |  |  |  |
|  | Układ słoneczny  | 1 | Model ukazuje Słońce i 9 planet w ruchu. Słońce jest podświetlane od środka żarówką i oświetla krążące wokół planety. Kolumna jest czarna i znika w ciemności. Model jest uproszczeniem Układu Słonecznego, planety tu krążą wokół Słońca z tą samą prędkością.  |  |  |
|  | Podziemny odkrywca | 1 | Małe laboratorium do obserwacji rozwoju podziemnej części rośliny. Umożliwia porównywanie rozwoju korzeni w stosunku do wzrostu części zielonej oraz obserwację zachowań mieszkańców ziemi np. dżdżownic. wym. 40 x 18 x 6 cm |  |  |
|  | Szablony | 7 | Zwierzęta (różne) |  |  |
|  | Unia Europejska | 1 | Dwustronna gra planszowa dzięki której dzieci będą miały okazję zaznajomić się z nową rozszerzoną Wspólnotą Europejską. Odwiedzając stolice różnych krajów gracze zbierają flagi narodowe i zapoznają się z podstawowymi informacjami na temat każdego z państw członkowskich.  |  |  |
|  | Elementy magnetyczne liczby | 1 | Zestawy cyfr umieszczonych w plastikowym słoiku która ułatwia ich przechowywanie oraz zapobiega zagubieniu. Nieodzowne do tworzenia pierwszych wyrazów i prostych działań arytmetycznych. Wyposażone w magnes doskonale przylegają do metalowych powierzchni. 288 szt. w 6 kolorach; wys. 3 5 cm  |  |  |
|  | Dywan - gra w klasy | 1 | Dywan posiada na spodzie warstwę antypoślizgową. wym. 100 x 200 cm |  |  |
|  | Przybijanka duży zestaw | 2 | Zabawy z przybijankami polegają na tworzeniu własnych pomysłów z drewnianych kształtów za pomocą pinesek. Dziecko posługując się młoteczkiem przybija kształty. • 4 tablice korkowe o wym. 25 x 15,5 cm • 4 drewniane młoteczki • 4 karty wzorów • 200 drewnianych kształtów |  |  |
|  | Mata matematyczna | 1 | Mata pomagająca w nauce podstawowych kolorów, poznawaniu figur geometrycznych i ich kształtów. • wym. 60 x 60 cm |  |  |
|  | Mozaika magnetyczna | 1 | Mozaika pomaga dzieciom rozwijać: umiejętności manualne, twórcze myślenie, koordynację wzrokowo-ruchową, wykrywania różnic i podobieństw, zdolność analitycznego myślenia, koncentrację uwagi, wytrwałość i dyscyplinę. Ćwiczenia polegają nie tylko na odwzorowywaniu rysunków z załączonych wzorów ( 20 zróżnicowanych trudnościowo wzorów kart) ale również na tworzeniu własnych schematów, odwzorowywania ich i kolorowania, uczy dzieci konstruowania i kombinacji manualnej, ale przede wszystkim jest najwspanialszą zabawką. |  |  |
|  | Patyczki do liczenia 1000szt | 1 |  |  |  |
|  | Mata - kształty, kolory, liczby | 1 | Gra, która rozwija u dzieci wysoką samoocenę i kształtuje pozytywne postawy• okrągła winylowa mata o śr. 122 cm • 5 dmuchanych kostek o wym. 12,7 cm • 5 woreczków z grochem o śr. 8 cm |  |  |
|  | Klocki matematyczne | 3 |  |  |  |
|  | Bingo. Dodawanie i odejmowanie do 20 | 3 | Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. |  |  |
|  | Bingo. Mnożenie i dzielenie do 20 | 3 | W przystępny, zabawowy sposób przyswajana jest zasada czterech działań: dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia. W grze zastosowano działania o różnym stopniu trudności tak, aby wszyscy uczestnicy mieli w miarę równe szanse. Bingo. dwa zestawy kart i kartoników: jeden dotyczy mnożenia, drugi dzielenia; 10 kart po 6 liczb; 30 dwustronnych kartoników z działaniami |  |  |
|  | Przybory do tablicy | 2 | Komplet podstawowych przyborów tablicowych: cyrkiel, kątomierz, 2 ekierki, linijka. Duże, wygodne przyrządy z uchwytami zapewniają łatwość oraz dokładność w odmierzaniu i rysowaniu. Przyrządy wyposażone są w magnesy, co ułatwia pracę przy tablicy. Wszystkie uchwyty są zdejmowane. linijka dł. 100 cm; ekierki 40 cm; 5 szt. |  |  |
|  | Wyprawka /zestaw plastyczny/ na cały rok | 3 | Zestaw materiałów plastycznych przeznaczony na cały rok |  |  |
|  | Pastele olejne artystyczne  | 8 | (24 kolory) |  |  |
|  | Kolorowy papier rysunkowy | 8 | • 400 arkuszy • 8 kolorów |  |  |
|  | Brystol 25 kolorów | 3 | • 25 arkuszy • wym. 35 x 50 cm |  |  |
|  | Papier wycinankowy nabłyszczany 200 A4 | 2 | • 200 arkuszy • 10 kolorów |  |  |
|  | Dwustronny papier tęcza | 8 | • 10 szt. • wym. 22,5 x 32 cm |  |  |
|  | Bibuła z naturalna nitką | 8 |  |  |  |
|  | Zestaw pędzli okrągłych i płaskich | 1 |  |  |  |
|  | Plastelina | 10 | Nie klei się do rąk, jest delikatna i • 12 kolorów |  |  |
|  | Farby plakatowe | 8 | • 12 kolorów • poj. 20 ml |  |  |
|  | Klej w sztyfcie | 10 | • poj. 9 g |  |  |
|  | Papier do składania zielony | 1 | • 50 arkuszy • 5 wzorów • wym. 20 x 20 cm  |  |  |
|  | Papier do składania różowy | 1 | • 50 arkuszy • 5 wzorów • wym. 20 x 20 cm |  |  |
|  | Tektura strecz ,,Tęcza" | 10 | Rozciągliwa, giętka tektura, zwiększająca swą długość, dająca dużo możliwości tworzenia. • 5 szt. • wym. 24 x 35 cm |  |  |
|  | Blok techniczny z kolorowymi kartkami | 20 | • 10 arkuszy |  |  |
|  | Kostka klejona kolorowa | 5 | • wym. 8,5 x 8,5 x 4 cm |  |  |
|  | Kostka klejona biała | 5 | • wym. 8,5 x 8,5 x 4 cm |  |  |
|  | Mazaki sucho ścieralne do tablic | 3 | Mazaki przeznaczone do tablicy sucho ścieralnej – 3 kolory |  |  |
|  | Zszywacz | 5 | Zszywa jednorazowo 10 kartek. • wym. 13,9 x 5,4 x 3,8 cm |  |  |
|  | Zszywki | 10 |  |  |  |
|  | Pinezki biurowe kolorowe | 5 |  |  |  |
|  | Blok rysunkowy | 20 | • 20 białych arkuszy |  |  |
|  | Zeszyt papierów samoprzylepnych | 10 | 8 kolorowych arkuszy |  |  |
|  | Zestaw zmywalnych markerów | 1 | Nietoksyczne markery posiadające zmywalny atrament. Służą do tworzenia grubych, szerokich linii. • 8 kolorów: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, fioletowy, czarny, brązowy • 200 szt. • dł. 14 cm |  |  |
|  | Kredki ołówkowe | 8 | • 24 kolory • w pudełku kartonowym • dł. 17,8 cm |  |  |
|  | Warsztat mieszania kolorów | 1 |  |  |  |
|  | Tablica korkowa  | 1 | 100x200 |  |  |
|  | Tablica korkowa  | 3 | 90x150 |  |  |
|  | Koszulki A4 100 szt | 5 |  |  |  |
|  | Taśma dwustronna | 5 | • szer. 3,8 cm • dł. 10 m |  |  |
|  | Papier ksero | 20 | • 500 szt. • format: A4 |  |  |
|  | Segregatory | 10 |  |  |  |
|  | Bębenek | 3 | Daje możliwość uwrażliwienia i rozwoju słuchu muzycznego. Uczy różnicowania rytmów, dźwięków i melodii. • 1 pałeczka • wym. 20 x 3,5 cm |  |  |
|  | Tamburyn | 3 | Tamburyn okrągły. Estetycznie wykonany ze sklejki. • 5 par talerzyków • śr. 20 cm |  |  |
|  | Piosenki dla dzieci na różne okazje | 1 | W skład Piosenek dla dzieci na różne okazje wchodzą dwie płyty CD z piosenkami (wersje wokalno-instrumentalne i instrumentalne) oraz książka, w której znajdują się teksty utworów, a także zapisy nutowe i chwyty gitarowe. W publikacji znajdują się 34 utwory. • 2 płyty CD |  |  |
|  | Piłka lekarska 1 kg | 4 | Piłki lekarskie do ćwiczeń rehabilitacyjnych i fizycznych.• śr. 11 cm • waga 1 kg |  |  |
|  | Piłka lekarska 2 kg | 4 | Piłki lekarskie do ćwiczeń rehabilitacyjnych i fizycznych.• śr. 13,5 cm • waga 2 kg |  |  |
|  | Piłka siatkowa plażowa | 10 | Piłka wykonana z materiału o nazwie foamitex leather Pu, 2-warstwowa, 18-panelowa. • 1 szt. • 270 - 280 gramów • baza lateksowa • zawór zwrotny, butylowy |  |  |
|  | Piłkarzyki gra | 1 | Inspirująca plansza do gry która pomaga rozwijać zręczność i szybki refleks. Każdy gracz ma swój zestaw małych piłeczek które pomogą liczyć punkty. • wym. 36,5 x 61 x 10 cm |  |  |
|  | Piłka na sznurku | 10 | Do zastosowania w terapii i rehabilitacji, stanowi ciekawą zabawę dla każdego dziecka. • śr. 20 cm • dł. linki 2 m |  |  |
|  | Piłeczka jeżyk | 10 | Piłka z wypustkami do zabawy dla dzieci, pobudza zmysł dotyku i czucia. • śr. 5 cm |  |  |
|  | Woreczki z minkami | 1 | 4 szt. • śr. 15 |  |  |
|  | Bramka mała | 1 | Lekka, łatwa do przenoszenia, Prosta w montażu. 93x65x51 |  |  |
|  | Wałeczek sensoryczny | 8 | Wykorzystywany jest do masażu relaksacyjnego, refleksologii, terapii stóp. Posiada miękkie kolce, które delikatnie masują ciało, poprawiając krążenie krwi i zmniejszając napięcie mięśni. • dł. 15 cm |  |  |
|  | Gra latająca billa | 5 | Gra dla dwóch osób. • dł. 20 cm • dł. sznurka 2,5 m |  |  |
|  | Tańczące kubeczki | 2 | Prosta i klasyczna gra rozwijająca koordynację wzrokowo - ruchową. Do zabaw swobodnych oraz ćwiczeń rehabilitacyjnych. • kielich o wys. 16 cm • piłka o śr. 7,2 cm • 6 szt. |  |  |
|  | Welurowe paletki z piłeczką | 4 | 2 paletki o śr. 15 cm • piłka |  |  |
|  | Poduszki o regulowanej grubości | 1 | Wypełnione powietrzem, do ćwiczeń rehabilitacyjnych oraz zabawy. Można nimi rzucać oraz po nich chodzić. • wym. 12,5 x 12,5 cm • 6 szt. • różne kolory |  |  |
|  | Tunel prosty | 2 | • śr. 46 cm • dł. 180 cm |  |  |
|  | Dwustronne puzzle do nauki języka angielskiego | 5 | Dwustronne puzzle do nauki języka angielskiego. Na awersie puzzli znajdują się angielskie słówka oraz obrazek ilustrujący jego znaczenie. Zestaw zawiera 27 par puzzli |  |  |
|  | Układanka - zabawny pokój | 4 | Drewniane puzzle do nauki języka angielskiego. Wym.40x30 cm |  |  |
|  | Angielski w zagadkach | 4 | Kolorowe karty angielsko-polskie. Zestaw dwustronnych kart obrazkowych został specjalnie opracowany dla dzieci w wieku 4-6 lat. Na awersie znajdują się dwie ilustrowane zagadki, a na rewersie – odpowiedzi do nich. Angielski w zagadkach to: • kolorowe karty angielsko-polskie • 112 zagadek o różnym stopniu trudności |  |  |
|  | Kopciuszek | 1 | Bajki adresowane są do dzieci w wieku 6-9 lat, ale są również źródłem doskonałej zabawy i nauki dla nastolatków, zwłaszcza tych, które dopiero rozpoczynają swoją przygodę z językiem angielskim.  |  |  |
|  | Magic pencil - mata | 1 | Mata edukacyjna „Magic pencil” pozwala na efektywną naukę cyfr oraz kolorów w języku angielskim. Skacząc po macie dzieci poznają nowe nazwy, wzbogacając własny zasób słownictwa. Różnorodne zabawy pozwalają na zapamiętywanie losowych cyfr oraz ich ciągów, a także stymulują wyobraźnię dzieci oraz rozwijają umiejętność logicznego myślenia. • wym. 60 x 250 cm |  |  |
|  | Długie samogłoski angielskie | 4 | Zabawne puzzle wprowadzają 12 angielskich słówek z otoczenia dziecka. 48 elem. |  |  |
|  | Days of the week - mata | 1 | Mata edukacyjna „Days of the week” pozwala na efektywną naukę dni tygodnia w języku angielskim. Bawiąc się na macie dzieci poznają nowe nazwy, wzbogacając własny zasób słownictwa. a także uczą się rozumienia ze słuchu oraz wymowy w języku angielskim. • wym. 100 x 160 cm |  |  |
|  | Karty obrazkowe | 4 | Przeznaczony jest do nauki języka angielskiego w domu, w przedszkolu i szkole. Na kartach zamieszczono kolorowe zabawne ilustracje i podpisy po angielsku (awers) i po polsku (rewers). Łącznie komplet uczy aż 104 słówek. • płyta CD z nagraniami słówek i piosenek |  |  |
|  | Pieczątki z mimiką | 1 |  |  |  |
|  | Woreczki z grochem one, two | 1 |  |  |  |
|  | Rzeczowniki po angielsku | 1 | Pomoc wspomaga naukę języka angielskiego. Wszystkie elementy należy wyciąć wzdłuż zaznaczonych linii • 128 zdjęć z podpisem na odwrocie, w 2 formatach |  |  |
|  | Fiszki - angielski | 4 | Dwustronne karty do nauki angielskiego z czytelnymi rysunkami i nazwami przedmiotów. Do ćwiczeń językowych, utrwalania, sortowania według tematu, ćwiczenia skojarzeń, itp. • 96 szt. o wym. 14 x 7 cm |  |  |
|  | Nauczyciel angielskiego | 5 | • 12 kart o różnej tematyce i stopniach trudności • 360 różnych słówek po angielsku • wymaga 2 baterii AA |  |  |
|  | Mądre Dziecko - mój pierwszy angielski | 1 | Pakiet zawiera dwie pełne wersje programów edukacyjnych dla dzieci w wieku 4-8 lat ukierunkowanych na naukę języka angielskiego. W skład pakietu wchodzą: – Bolek i Lolek – język angielski dla najmłodszych. Program zawiera: • 32 różnorodne zabawy • intuicyjny interfejs, obrazkowy słownik • tłumaczenie wszystkich kwestii na język polski |  |  |
|  | Multimedialny program edukacyjny podstawy 6 języków europejskich | 1 | Słówka i zwroty prezentowane są na interaktywnych, animowanych planszach, a postępy dziecka można sprawdzić przy pomocy gier edukacyjnych. Postacią przewodnią jest Smok Memo, który prowadzi dziecko przez proces nauki i prezentuje elementy programu. Każdy z programów zawiera: • 100 słówek i zwrotów zaprezentowanych na 10 interaktywnych planszach • od 200 do 300 ćwiczeń • 10 gier edukacyjnych podsumowujących poznane słówka i zwroty |  |  |
|  | Puzzle - angielski mix | 4 | Na planszach nie ma podziału tematycznego, zakres słownictwa obejmuje różnorodną tematykę. Doskonała gra utrwalająca słownictwo. • 3 układanki po 25 elem. o wym. 26 x 18 cm |  |  |
|  | Karty obrazkowe. Angielski w obrazkach | 8 | Kolorowe karty angielsko-polskie. Na awersie znajdują się ilustrowane zagadki, na rewersie odpowiedzi. |  |  |
|  | Przeciwieństwa - angielskie słówka | 1 | Zestaw kart wspomagających poznanie i nazywanie pojęć przeciwstawnych. Do różnych ćwiczeń językowych, zarówno z języka angielskiego, jak i polskiego. • 24 karty o wym. 13 x 13 cm |  |  |
|  | Tablica suchościeralna | 1 | Tablica suchościeralna na stojaku 100x70 (do 600,00zł) |  |  |

**Zestaw 2**

**ZESTAWIENIE POMOCY DYDAKTYCZNYCH**

**dla Publicznej Szkoły Podstawowej w Myślakowicach**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Nazwa kosztu** | **Opis produktu** | **Jednostka miary (szt, zestawy, komplety)** | **Ilość****Szt.** | **Wartość brutto jednostkowa** | **Wartość brutto****ogółem** |
|  | Kocham czytać | Seria logopedyczna „Kocham czytać” przeznaczona jest do wczesnej nauki czytania dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz starszych - zagrożonych dysleksją, z wadami wymowy. Pakiet 18 zeszytów pozwala dziecku: poznać wszystkie litery polskiego alfabetu, wcześnie rozpocząć naukę czytania, zwiększać zasób, słownictwa, opanować sztukę czytania ze zrozumieniem, uczyć się języków obcych, nauczyć się w przyszłości pisowni trudnych wyrazów. • format: 16 x 20 cm, • zeszyt 20 str., • kolorowanka 40 str.,  | zestaw | 1 |  |  |
|  | Świat lektur klasy I | Karty przeznaczone są dla uczniów klasy I szkoły podstawowej oraz nauczycieli nauczania zintegrowanego. Zawierają materiały ćwiczeniowe do pracy dydaktyczno-wychowawczej nauczyciela podczas opracowywania lektur przewidzianych programem realizacji w klasie I. Różnorodność prezentowanych ćwiczeń przybliża treść omawianych lektur, sprawdzając rozumienie oraz zapamiętanie wydarzeń przeczytanego tekstu. • format: A5 | Szt  | 2 |  |  |
|  | Przybijanka duży zestaw | Zabawy z przybijankami polegają na tworzeniu własnych pomysłów z drewnianych kształtów za pomocą pinesek. Dziecko posługując się młoteczkiem przybija kształty.• 4 tablice korkowe o wym. 25 x 15,5 cm• 4 drewniane młoteczki• 4 karty wzorów• 200 drewnianych kształtów• 250 pinesek | zestaw | 1 |  |  |
|  | Tarcze ćwiczeń WPK | Komplet dwunastu kontrolnych tarcz ćwiczeń obejmujący zbiór zabaw ogólnorozwojowych zawartych w WP1 oraz WP2. Ćwiczenia zaprezentowane są w formie obrazkowej, przystosowane do możliwości percepcyjnych dziecka od 5 lat: wyszukiwanie podobieństw, różnic, brakujących elementów, porządkowanie elementów w całości, klasyfikowanie i dobieranie przedmiotów według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, tworzenie prostych ciągów logicznych. | Szt | 1 |  |  |
|  | 311 szlaczków zygzaczków | Ćwiczenia grafomotoryczne usprawniające rękę piszącą Książka zawiera szlaczki i zygzaki usprawniające rękę piszącą. Rysowanie zaproponowanych wzorów kształtuje płynność i precyzję ruchów ręki piszącej, doskonali technikę pisania, ćwiczy koncentrację uwagi, a także rozwija spostrzegawczość. • Format A4,  | szt | 2 |  |  |
|  | 7 walizek. Inteligencje wielorakie w nauczaniu ortografii | Pozycja adresowana do terapeutów oraz nauczycieli języka polskiego w szkole podstawowej i gimnazjum. Przedstawiona w niej metoda zakłada, że każdy z nas posiada nie jedną, a siedem różnych inteligencji (teoria H. Gardnera): inteligencję słowną, wizualno-przestrzenną, logiczno-matematyczną, muzyczną, fizyczno-kinestetyczną, interpersonalną i interpersonalną. To, które z nich są dominujące, decyduje o tym, jakie metody są najskuteczniejsze do przyswajania wiedzy, także ortografii. Autorki proponują ćwiczenia i scenariusze zajęć, w których angażowane będą wszystkie sfery. Do książki dołączono teczki, w których znajdują się wszystkie potrzebne teksty i inne materiały (m. in. karty pracy do kserowania). W teczce znajduje się także zbiór ponad 700 wyrazów z rz, ż, ó, u, h i ch do wycięcia i wykorzystania w trakcie zabaw• format: A4 • 118 kolorowych i czarno - białych kart • 2 teczki | zestaw | 3 |  |  |
|  | Co robi? Co robią? | Książka przeznaczona dla dzieci w klasach I-III. Zawiera zabawy i ćwiczenia związane z kształtowaniem i utrwalaniem pojęcia czasownika i jego funkcji. Materiał językowy uporządkowany został zgodnie z zasadą stopniowania trudności, łączy zagadnienia gramatyki, frazeologii, stylistyki. Może być wykorzystywany do ćwiczeń w mówieniu i pisaniu oraz w doskonaleniu pracy własnej dziecka. Barwne, humorystyczne ilustracje uzupełniają i wzbogacają warstwę językową poszczególnych zadań. | szt | 3 |  |  |
|  | Dyktanda graficzne | W książce znajduje się 40 rysunków, które uszeregowane zostały według stopnia trudności. Rysunki te powstają po połączeniu linią prostą punktów w polach oznaczonych literami i cyframi (np. A1, D4). Mogą one stanowić podstawę do dalszych ćwiczeń, np. kolorowania, dorysowywania elementów, opowiadania.  | szt | 3 |  |  |
|  | Kto to? Co to? | Pomoc niezbędna w poznawaniu i utrwalaniu umiejętności rozpoznawania części mowy. Jednym z zadań dziecka jest zapełnienie planszy kartonikami z obrazkami pasującymi do danej kategorii rzeczownika. Po każdym wylosowaniu kartonika, dziecko musi nazwać, to co przedstawia rysunek i określić, do której kategorii rzeczownika należy. Pomoc składa się z 5 plansz A4, 30 kartoników z obrazkami (6 x 6 cm) oraz 5 kart pracy A4 (do kserowania).  | szt | 3 |  |  |
|  | Małymi kroczkami | Zestaw 50 kart pracy przygotowanych dla dzieci z trudnościami edukacyjnymi. Zaprezentowane zadania mają na celu utrwalanie obrazu graficznego liter oraz cyfr oraz wspomaganie umiejętności pisania i liczenia. Ćwiczenia stymulują rozwój percepcji wzrokowej, koordynacji wzrokowo - ruchowej, sprawności grafomotorycznej, koncentracji uwagi. • format: A4,  | szt | 3 |  |  |
|  | Jaki?Jaka?Jakie? | Jaki? Jaka? Jakie? Książeczka przeznaczona jest dla dzieci w nauczaniu zintegrowanym i służy kształtowaniu pojęcia przymiotnika. Znakomicie nadaje się do zajęć wyrównawczych i ukierunkowanej pracy z dziećmi z dysleksją i dysortografią oraz w terapii logopedycznej. • format: 16,8 x 23,5  | szt | 3 |  |  |
|  | Symetryczne dyktanda | symetryczne dyktanda graficzne są kolejnym wariantem dyktand graficznych Zofii Handzel. Ze względu jednak na zdecydowanie wyższy stopień trudności adresowane są do starszych uczniów szkoły podstawowej, gimnazjum czy liceum. Mogą być również wykorzystywane przez dorosłych jako rodzaj rozrywki  | szt | 3 |  |  |
|  | Szlaczki na cztery pory roku | Kolorowe plansze z obrazkami formatu A4 nawiązującymi do tematyki pór roku proponują ćwiczenia usprawniające motorykę ręki i przygotowujące do umiejętności pisania. Dzięki teczkom z tworzywa karty służą do wielokrotnego użytku. Zadaniem dziecka jest rysowanie po śladzie, ale również rysowanie własnych szlaczków i wzorów. Niektóre karty proponują ćwiczenia rysowania oburącz. • 40 kart formatu A4 • 8 teczek • mazaki. | zestaw | 3 |  |  |
|  | Bryły objetości | Pomysłowe modele ukazujące to, jak różne bryły geometryczne mieszczą tę samą objętość. • 6 plastikowych, przezroczystych pojemników: stożek, kula, walec, sześcian, ostrosłup, graniastosłup • wym. podstawy 10 cm | kpl | 1 |  |  |
|  | Butelki menzurki | • 4 menzurki wykonane z tworzywa sztucznego, zamykane • poj. 250 ml, 500 ml, 1000 ml, 2000 ml. | kpl | 1 |  |  |
|  | Cylindry menzurki | 7 cylindrów o pojemności 10, 25, 50, 100, 250, 500 i 1000 ml z widocznie zaznaczoną skalą objętości. Każda menzurka posiada „dzióbek” ułatwiający wylewanie z niej odmierzonej cieczy. | kpl | 1 |  |  |
|  | Magnetyczna linijka gigant | Miarka o długości 3 m. Za pomocą elementów magnetycznych, które wchodzą w skład pomocy, można łatwo zilustrować działania matematyczne takie jak dodawanie czy odejmowanie. • 39 szt. dwustronnych tabliczek • 38 szt. magnesów do oznaczania (30 o śr. 20 mm i 8 o śr. 30 mm) | szt | 1 |  |  |
|  | Makata pory roku liczymy | Możliwość przyczepiania oraz zbierania do koszyka zaopatrzonych w rzep elementów, pozwala na ćwiczenia dodawania i odejmowania w zakresie do 10. Rozpoznawania pór roku poprzez wymienianie charakterystycznych części dla danej pory roku (śnieg, bałwan, gwiazdki, liście, kwiaty.) Pomoc posiada kieszeń, w której można umieścić wszystkie części makatki. • wym. 100 x 120 x 0,35 cm. • 10 szt. kwiatków • 10 szt. gruszek • 10 szt. jabłek • 20 szt. listków • 20 szt. gwiazdek zimowych. | szt | 1 |  |  |
|  | Dźwiękowe przyciski rywalizacji | Sposób na oryginalne lekcje i wprowadzenie zdrowej rywalizację oraz aktywność wśród uczniów. Cztery różne kolory i dźwięki.• śr. 9 cm | komplet | 1 |  |  |
|  | Nasze emocje | Celem gry memory jest rozwijanie pamięci mechanicznej dzieci, doskonalenie umiejętności koncentracji uwagi, kształtowanie dojrzałości emocjonalnej i społecznej dzieci, poznawania słownictwa dotyczącego uczuć i emocji, rozpoznawania ich na podstawie mimiki twarzy oraz gestów. Gra zawiera 40 elementów o wym. 4 x 8 cm z kolorowymi obrazkami zwierzątek wyrażającymi różne emocje. Całość umieszczona w drewnianej skrzynce o wym. 23 x 10,5 x 5,5 cm z wysuwanym wieczkiem. Instrukcja i propozycje zabawy. | zestaw | 1 |  |  |
|  | Basia i bałagan | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dla dziecka. Bajka, opowiada o mamie, która postanowiła nauczyć Basię utrzymywania porządku. Basia jest pełna entuzjazmu przynajmniej na początku. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje, jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach.  | szt | 1 |  |  |
|  | Basia i biwak | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany  | szt | 1 |  |  |
|  | Basia i Boże Narodzenie | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany współczesnym językiem. | szt | 1 |  |  |
|  | Basia i dziadkowie | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany współczesnym językiem. | szt | 1 |  |  |
|  | Basia i gotowanie | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany współczesnym językiem. | szt | 1 |  |  |
|  | Basia i mama w pracy | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany współczesnym językiem. | szt | 1 |  |  |
|  | Basia i nowy braciszek | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany współczesnym językiem. | szt  | 1 |  |  |
|  | Basia i pieniądze | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany współczesnym językiem. | szt  | 1 |  |  |
|  | Basia i taniec | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany współczesnym językiem. | szt | 1 |  |  |
|  | Basia i telewizor | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany współczesnym językiem. | szt | 1 |  |  |
|  | Basia i upał w Zoo | Basia to nowoczesna, zabawna i mądra przyjaciółka dziecka. Książka poszerza wiedzę dziecka, pomaga zrozumieć otaczający je świat, pokazuje jak poradzić sobie w trudnych sytuacjach. Świat Basi jest atrakcyjny dla dzieci, bo jest im bliski, zrozumiały, a do tego opisany współczesnym językiem. | szt | 1 |  |  |
|  | Bezpieczny każdy dzień | 4 duże plansze (62 x 38 cm) ukazują kuchnię, salon, łazienkę i ogród, a wraz z magnetycznymi elementami i kartami - pomagają uświadomić dzieciom niebezpieczeństwa, jakie mogą napotkać w swoim najbliższym otoczeniu. W formie rozmowy, opowiadań dzieci poznają sposoby uniknięcia niebezpieczeństw. • 40 magnetycznych kartoników 5 x 5 cm • 28 kart o wym. 8 x 12 cm | zestaw | 1 |  |  |
|  | Łatwe ćwiczenia do nauki czytania | Pierwsze z serii 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii dziecko w zabawny sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas ucząc się poprzez zabawę, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności.  | szt | 4 |  |  |
|  | Co czujesz? | Zestaw 50 kart: 10 kart w czerwonej ramce to rysunki ilustrujące różne emocje (płacz, zaskoczenie, szczęście, złość itp.) oraz 40 zdjęć w niebieskiej ramce przedstawiających emocje wyrażone przez kobietę, mężczyznę, dziewczynkę i chłopczyka. • wym. kart 9 x 9 cm  | zestaw | 1 |  |  |
|  | Ćwicz swoją koncentrację | Poradnik pomoże zrozumieć, czym jest koncentracja i podpowie, jak skutecznie ją ćwiczyć. • format: 16,5 x 19,5 cm  | szt | 1 |  |  |
|  | Ćwicz swoją pamięć | Poradnik pomoże zrozumieć, czym jest pamięć i podpowie, jak skutecznie ją ćwiczyć. • format: 16,5 x 19,5 cm  | szt | 1 |  |  |
|  | Dobre wychowanie, zdrowe nawyki | Zalaminowane dwustronne plansze, które spełniają funkcję pomocy edukacyjnej oraz ozdabiają klasę. • format 61 cm x 86 cm • dwustronnie zalaminowane • wieloletnia trwałość | szt | 1 |  |  |
|  | Dobre zachowanie na co dzień | Pomoc wspomagająca nauczycieli i wychowawców w pracy nad właściwymi zachowaniami dzieci w grupie rówieśniczej, ułatwiająca przyswojenie przez uczniów tzw. zasad dobrego zachowania się. Każda z 16 prezentowanych zasad zobrazowana została dwiema ilustracjami (format kart: A-4) – jedna przedstawia zachowanie właściwe, druga zaprzeczające mu. Na odwrocie kart napisana jest zasada, którą dzieci mają odgadnąć (w grupie lub indywidualnie) po obejrzeniu ilustracji. Aby uatrakcyjnić zabawę do zestawu dołączone są kolorowe tabliczki (25 zielonych i 25 czerwonych), za pomocą których dzieci po odgadnięciu zasady mogą oceniać zachowania przedstawione na ilustracji w kategorii dobre-złe (zabawa w jurorów). | szt | 1 |  |  |
|  | Komplet plansz w 3 linie | Komplet 10 plansz w 3 linie (tło czarne, linie białe), do ćwiczeń grafomotorycznych z wykorzystaniem białego pisaka. Pomoc do wielokrotnego wykorzystania. Do rysowania najlepiej służą białe ołówki (604006).• wym. 20,5 x 24,5 cm | komplet | 1 |  |  |
|  | Ekspresja- układanka | Gra, rozwijająca u dzieci umiejętność rozpoznawania i wyrażania emocji (m.in. radości, smutku, strachu, złości itp.). Gra wykonana z drewnianych tabliczek, zawiera 18 elementów (6 tabliczek przedstawiających włosy, 6 - oczy, 6 - usta), z których da się ułożyć 6 twarzy, wyrażających konkretne emocje. Do zestawu dołączone zostały 3 drewniane kostki z rysunkami części twarzy (zgodne z obrazkami na tabliczkach) - zabawa polega na układaniu twarzy zgodnie ze wskazaniami kostki, dzięki czemu powstają zabawne kompozycje. Całość umieszczona w estetycznym, drewnianym opakowaniu. | szt  | 1 |  |  |
|  | Jak odreagować emocje | Pomoc mająca na celu wskazanie dziecku, które odczuwa smutek lub złość, sposobów na bezpieczne rozładowywanie tych emocji. Możliwości odreagowania smutku i złości zostały przedstawione za pomocą rysunków-symboli. Do planszy załączona jest krótka instrukcja dla nauczyciela, wyjaśniająca na czym polegają poszczególne metody rozładowywania wybranych emocji. • wym. planszy ­68 x 48 cm | szt | 1 |  |  |
|  | Jestem grzeczny | Gra uczy, jak należy zachowywać się w szkole podczas lekcji, przerw, zabaw i innych zajęć pozaszkolnych. Pary kart ilustrują zachowania poprawne oraz niewłaściwe. Karty na odwrocie posiadają element samokontroli. • 34 kart o wym. 9 x 9 cm,  | zestaw | 1 |  |  |
|  | Emocje | Obrazki przedstawiające 10 osób (w różnym wieku, różnej płci i rasy), przeżywających różnorodne emocje. Pomoc ułatwia dzieciom naukę rozpoznawania i nazywania własnych oraz cudzych emocji. Przybliża problematykę wyrażania emocji w sposób akceptowany przez otoczenie. • 70 obrazków o wym. 9 x 9 cm | zestaw | 1 |  |  |
|  | Karty dobre maniery w domu | Gra polegająca na dobieraniu do siebie par obrazków ukazujących pozytywne i negatywne zachowania dzieci w domu. Pomoc jest świetną bazą do rozmów z dziećmi na temat właściwego zachowania, współdziałania i wzajemnej pomocy. Karty na odwrocie zawierają system samokontroli. • 34 karty o wym. 9 x 9 cm,  | szt | 1 |  |  |
|  | Karty ostrożność i bezpieczeństwo | Karty z rysunkami ukazujące różnego rodzaju sytuacje, a w nich pożądane i niepożądane zachowania dzieci. Pomoc wspiera prowadzenie zajęć dotyczących bezpieczeństwa dzieci. Dzięki porównywaniu obrazków i omawianiu zdarzeń dzieci uczą się przewidywać ewentualne wypadki. Karty na odwrocie zawierają system samokontroli. • 34 karty,  | zestaw | 1 |  |  |
|  | Karty dobrego zachowania w szkole | Pomoc wspomagająca nauczycieli i wychowawców w pracy nad właściwymi zachowaniami dzieci w grupie rówieśniczej. Zawiera zestaw zasad „dobrego” zachowania się dziecka w szkole oraz propozycje konsekwencji ich nieprzestrzegania• 27 kartoników (wym. 15 x 15 cm) z rysunkami oraz 27 pasków (wym. 8 x 45 cm) z zasadami i konsekwencjami + 3 czyste paski do wykorzystania przez nauczyciela. | szt | 1 |  |  |
|  | Kłótnia w klasie | Zestaw puzzli poruszających problematykę akceptacji przez dzieci niepełnosprawności rówieśników. Układanie puzzli stanowi świetną okazję do rozmawiania z dziećmi o tolerancji, wzajemnym pomaganiu sobie w trudnych sytuacjach. Wykonane z drewna. Puzzle rozwijają koncentrację, spostrzegawczość oraz sprawność motoryczną. Układanie uczy precyzji. • wym. 29 x 21 x 1 cm, • 16 el. | szt | 1 |  |  |
|  | Lista obecności i humoru | Pomoc mająca na celu uczenie dzieci rozpoznawania i nazywania emocji (własnych i kolegów). Wykonana w formie welurowej makatki, na której dzieci mogą każdego dnia przypinać wizytówkę ze swoim imieniem pod jednym z czterech obrazków określających nastrój (radość, smutek, złość, lęk). Zawiera welurową tablicę o wymiarach: 121 x 69 cm oraz 30 sztuk wizytówek. | szt | 1 |  |  |
|  | Problemy | Sześć historyjek prezentujących zdarzenia, przy omawianiu których dziecko musi się wykazać znajomością obowiązujących zasad bezpieczeństwa oraz norm społecznych (zabawa bronią, ucieczka z domu, odrzucenie przez grupę, palenie papierosów, wypadek na drodze, bójka). Omawianie z dzieckiem poszczególnych historyjek skłania do refleksji nad właściwym postępowaniem w przedstawionych sytuacjach, stymuluje prawidłowe myślenie przyczynowo- skutkowe. Do historyjek dołączonych jest 10 kart, które w pomocny sposób obrazują "rozwiązywanie" problemów. | szt | 1 |  |  |
|  | Rozwiązywanie konfliktów kłamstwo | Zestaw zawiera 7 krótkich historyjek z życia domowego z dwoma zakończeniami do wyboru. Dzieci podejmując decyzje o zakończeniu danej historyjki poznają jej konsekwencje. Dzięki temu uświadamiają sobie związki przyczynowo-skutkowe własnych zachowań, co daje możliwość zrozumienia i przyswojenia zasad zachowania i współdziałania w społeczeństwie. Dodatkowym atutem jest płyta CD z nagraniem w języku polskim. • 30 kart z ilustracjami o wym. 16,5 x 13,5 cm. | szt | 1 |  |  |
|  | Rozwiązywanie konfliktów w domu | Zestaw zawiera 7 krótkich historyjek z życia domowego z dwoma zakończeniami do wyboru. Dzieci podejmując decyzje o zakończeniu danej historyjki poznają jej konsekwencje. Dzięki temu uświadamiają sobie związki przyczynowo-skutkowe własnych zachowań, co daje możliwość zrozumienia i przyswojenia zasad zachowania i współdziałania w społeczeństwie. Dodatkowym atutem jest płyta CD z nagraniem w języku polskim. • 30 kart z ilustracjami o wym. 16,5 x 13,5 cm. | szt | 1 |  |  |
|  | Rozwiązywanie konfliktów w szkole | Zestaw zawiera 7 krótkich historyjek z życia domowego z dwoma zakończeniami do wyboru. Dzieci podejmując decyzje o zakończeniu danej historyjki poznają jej konsekwencje. Dzięki temu uświadamiają sobie związki przyczynowo-skutkowe własnych zachowań, co daje możliwość zrozumienia i przyswojenia zasad zachowania i współdziałania w społeczeństwie. Dodatkowym atutem jest płyta CD z nagraniem w języku polskim. • 30 kart z ilustracjami o wym. 16,5 x 13,5 cm. | szt | 1 |  |  |
|  | Twarze emocje | Twarze wykonane z tkaniny przedstawiające różne emocje mogą być nakładane na rękę (dzięki gumce z tyłu twarzy). Mogą posłużyć w przedstawieniach, pogadankach o emocjach, zajęciach pomagających rozpoznawać i nazywać emocje. • wym. 25 x 22 cm | zestaw | 1 |  |  |
|  | Chińczyk warcaby | Dwie najbardziej znane i popularne gry planszowe. • dwustronna plansza o wym. 36 x 25,5 cm • 24 piony, • 16 pionków • kostka do gry. | zestaw | 1 |  |  |
|  | Mini bilard | Jest grą rozgrywaną, przy użyciu bili białej (rozgrywającej) i 15 bil rozgrywanych, ponumerowanych od 1 do 15. Jeden gracz wbija bile pełne, drugi - połówki (bile z paskiem). • wym. stołu 91,5 x 51 x 20 cm • bile, • 2 kije o dł. 92 cm  | szt | 1 |  |  |
|  | Skaczące czapeczki | Gra zręcznościowa (od 2 do 4 graczy) polegająca na wrzucaniu czapeczek do celu za pomocą wyrzutni. Każdy kolor na planszy odpowiada innej ilości punktów. • plansza o wym. 24 x 24 cm • 12 pionków • 4 wyrzutnie. | szt | 1 |  |  |
|  | Stoły i krzesła |  Trzymająca w napięciu gra, polegająca na budowaniu wieży z krzeseł. Wymaga dużej precyzji ruchów, zręczności, umiejętności przewidywania. • wym. op.: 19 x 3 x 29 cm | zestaw | 1 |  |  |
|  | Gdyby jajko mogło mówić | Renata Piątkowska pisała już o przysłowiach i przesądach, a teraz napisała książkę o zwyczajach. Wszystkie dzieci malują pisanki ale czy wiedzą, dlaczego malują właśnie jajka? I skąd się wziął prima-aprilis? A lanie wosku w andrzejki? Dobrze wiedzieć dlaczego topimy w rzece Marzannę i jak dawniej wyglądało polewanie wodą w śmigus-dyngus. Będzie też wiele o wigilijnych zwyczajach, skąd się wzięły i co z nich przetrwało do dziś. Na przykład po co wkładamy wigilijne sianko pod obrus i skąd to dodatkowe nakrycie na stole. • format: 16,8 x 24 cm  | szt | 1 |  |  |
|  | Gra odkrycia | Ekscytująca gra planszowa dla dzieci i dorosłych w każdym wieku. Pomaga zrozumieć i poznać siebie, odkryć w sobie empatię, poprawę komunikacji interpersonalnej oraz rozwija umiejętność uważnego słuchania i świadomego komunikowania. Jest narzędziem terapeutycznym dla terapeutów, nauczycieli  | zestaw | 1 |  |  |
|  | Gra z kuleczkami | Gra, która polega na przeniesieniu kulek o wybranym kolorze z lub do wiszącego nad platformą gniazda. Zadanie należy wykonać za pomocą drewnianej rączki. Reguły gry mogą ulegać zmianie w zależności od wieku graczy. Zabawa uczy koncentracji, zręczności i precyzji. Całość wykonana z drewna, łatwa w montażu i demontażu. • platforma o wym. 34 x 34 x 44 cm z 12 dołkami na każdym boku • 15 kulek z otworami w 4 kolorach  | zestaw | 1 |  |  |
|  | Piłkarzyki - gra | Inspirująca plansza do gry która pomaga rozwijać zręczność i szybki refleks. Gracze mogą uderzać piłkę lub bronić swojej bramki przez skręcanie gałki i przesuwanie jej w górę i w dół wzdłuż prętów po bokach. Punkty są zdobyte po umieszczeniu piłki w otworze po przeciwnej stronie. Każdy gracz ma swój zestaw małych piłeczek które pomogą liczyć punkty. • wym. 36,5 x 61 x 10 cm | szt | 1 |  |  |
|  | Tangalo | Gra TANGALO - tangram, pobudza dzieci do logicznego myślenia, rozwija inteligencję wizualno -przestrzenną, wyobraźnię. Tangalo bawi i uczy, daje dzieciom wiele możliwości wspaniałej i kreatywnej zabawy. Zawartość: • 2 drewniane pudełka (jasne, brązowe) • 7 drewnianych elementów w każdym pudełku (jasne, brązowe) • 18 małych obrazków (można je wykorzystać jako szablony) • 12 dużych obrazków • 7 drewnianych figur  | zestaw | 1 |  |  |
|  | Małymi kroczkami. Kaligrafia | Monika Kraszewska. Opracowanie przeznaczone dla uczniów klas zerowych i pierwszych szkoły podstawowej. Karty pracy można wykorzystywać w trakcie lekcji, zajęć wyrównawczych oraz jako materiał do samodzielnej pracy w domu. Autorka przedstawia ćwiczenia grafomotoryczne utrwalające znajomość liter oraz ich prawidłowy zapis w liniaturze.  | szt | 2 |  |  |
|  | Diagnoza ucznia w ramach indywidualizacji nauczania | Poradnik przeznaczony jest dla osób pracujących z dziećmi w wieku wczesnoszkolnym - nauczycieli, pedagogów, logopedów i psychologów. Podpowiada jak należy rozumieć problematykę indywidualizacji nauczania w klasach początkowych. Pomaga w przeprowadzeniu pełnej diagnozy ucznia oraz opracowaniu dla niego indywidualnego programu pracy. Może być z powodzeniem wykorzystywany do sporządzania wieloaspektowej diagnozy opracowanej w ramach realizacji programu "Indywidualizacja nauczania" oraz w każdej sytuacji, gdy konieczne będzie poznanie poziomu opanowania poszczególnych umiejętności i funkcjonowania dziecka | zestaw | 2 |  |  |
|  | Duże liczydło na stojaku | Koraliki w 2 kolorach. • wym. 85 x 120cm | szt | 1 |  |  |
|  | Przekroczenie progu dziesiątkowego | Dwustronne plansze z polami od 1 do 20 oraz pustymi polami do nauki liczenia. Liczmany sprzedawane osobno (604139) • dł. planszy 30 cm • szer. 8 cm • 10 plansz. | szt | 1 |  |  |
|  | Dzielna Emilka | Główna bohaterka Emilka odkrywa, że chowanie głowy w piasek nie jest najlepszym rozwiązaniem w trudnych chwilach. Czasami trzeba przezwyciężyć samego siebie, swój strach, zaufać innym - potrzebne są do tego odwaga i wiara w siebie. Emilka wraz z wychowawczynią i innymi dziećmi wyrusza na wyprawę w głąb siebie w poszukiwaniu skarbów (swoich mocnych stron), które pomogą jej stać się silną i dzielną dziewczynką. • format: 20,4 x 29,7 cm  | szt | 1 |  |  |
|  | Warsztat graficzny 2 | Karty z wzorami o różnej skali trudności ćwiczące umiejętność prowadzenia linii po wyznaczonym torze. Bardziej skomplikowane wzory które wymagają większej precyzji przy ich odtwarzaniu. Ruchy dziecka stają się płynniejsze i bardziej dokładne. 4 teczki z tworzywa o wym. 21 x 30 cm; 30 kart z wzorami; 10 zmywalnych mazaków. od 5 lat | komplet | 1 |  |  |
| 69. | Domino sylabowe układanka | Układanka edukacyjna polecana dla uczniów młodszych klas szkół podstawowych oraz do ćwiczeń z dziećmi dyslektycznymi. Zestaw gry zawiera:• 36 dwustronnych tafelków, na których znajdują się 144 sylaby | szt | 3 |  |  |
| 70. | Dopasuj zmysły | 40 fotografii (z niebieską ramką) przedstawiających sytuacje, w których główną rolę odgrywają zmysły człowieka oraz 10 kart (z czerwoną ramką) z symbolem 5 zmysłów. Zadaniem gracza jest przyporządkowanie karty z jednym z 5 zmysłów do odpowiedniej sytuacji ukazanej na fotografii. Rozwija umiejętność obserwacji, poszerza zakres słownictwa.• 50 kart z twardej tektury o wym. 9 x 9 cm• instrukcja | komplet | 1 |  |  |
| 71. | Bajki grajki | Śpiąca królewna | szt | 1 |  |  |
| 72. | Dyktanda graficzne książka | W książce znajduje się 40 rysunków, które uszeregowane zostały według stopnia trudności. Rysunki te powstają po połączeniu linią prostą punktów w polach oznaczonych literami i cyframi (np. A1, D4). Mogą one stanowić podstawę do dalszych ćwiczeń, np. kolorowania, dorysowywania elementów, opowiadania. Materiały zawarte w publikacji służą rozwijaniu percepcji wzrokowej, usprawnieniu ruchów rąk i koordynacji wzrokowo-ruchowej, orientacji przestrzennej i pamięci słuchowej. Mogą więc być stosowane w terapii psychologicznej i pedagogicznej oraz jako ćwiczenia dodatkowe w różnych formach zajęć pozalekcyjnych. Stwarzają też okazję do dobrej i kształcącej zabawy dla dzieci w wieku 6-14 lat. | szt | 1 |  |  |
| 73. | Memo ortograficzne 3 części | Memo ortograficzne, to edukacyjna gra, rozwijająca pamięć oraz ucząca i utrwalająca ortografię. Przeznaczona jest dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym oraz grup "0". Zestaw zawiera:• 30 par kartoników (60 obrazków) zawierających rysunek i podpis z brakującą literką | zestaw | 3 |  |  |
| 74. | Znajdź różnice i ułóż 1. | Każda seria oznaczona jest na rewersie numerem. Na każdym kolejnym obrazku pojawia się jeden nowy element. Zadaniem dziecka jest spostrzec różnice między obrazkami i ułożyć je w odpowiedniej kolejności zgodnie z liczbą wzrastania elementów na obrazku. • 73 karty tworzące 15 serii składających się z 4 do 6 obrazków o wym. 9 x 9 cm | zestaw | 1 |  |  |
| 75. | Znajdź różnice i ułóż 2. | Każda seria oznaczona jest na rewersie numerem. Na każdym kolejnym obrazku pojawia się jeden nowy element. Zadaniem dziecka jest spostrzec różnice między obrazkami i ułożyć je w odpowiedniej kolejności zgodnie z liczbą wzrastania elementów na obrazku. • 73 karty tworzące 13 serii składających się z 4 do 6 obrazków o wym. 9 x 9 cm | zestaw | 1 |  |  |
| 76. | Quiz o Europie | "Quiz o Europie" - gra i świetna zabawa, w trakcie której uczestnicy odpowiadają na pytania dotyczące historii, geografii i przyrody, nauki i techniki oraz kultury i sztuki Europy. Gracze mogą odpowiadać na 180 pytań z 45 kart, a do wyboru mają 540 odpowiedzi. zręcznością, strzelając z katapulty do celu. Zawartość:• plansza• pionki 3 szt.• karty• kostka do gry• żetony• klepsydra Podczas gry mogą wykazać się również swoją  | zestaw | 1 |  |  |

**Zestaw 3 SPRZĘT RTV**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Nazwa kosztu** | **Opis produktu** | **Jednostka miary**  | **Ilość****Szt.** | **Wartość brutto jednostkowa** | **Wartość brutto****ogółem** |
| 1 | Telewizor | 50 cali(do 2900,00) | szt | 1 |  |  |
| 2 | Kamera | Kamera umożliwia dzieciom rejestrowanie ważnych lub zabawnych sytuacji. Pozwala na obserwację otoczenia, może posłużyć do nagrywania scenek przygotowanych przez dzieci, a następnie wspólną ich analizę w grupie. Nagrywanie filmików przez dzieci uczy ich obserwacji, przyzwyczaja do swobodnego mówienia przed kamerą i publicznością. Posiada wbudowaną pamięć 32 MB i można ją rozszerzyć dodatkowo poprzez kartę SD do 2 GB.( do 600,00) | szt | 1 |  |  |
| 3 | Urządzenie wielofunkcyjne | Drukowanie, kopiowanie i skanowanie. Szybkość druku do 29 str./min. Rozdzielczość 1200x600 dpi. Druk dwustronny. Pamięć systemu 256 MB. Interfejs USB. Ethernet 10/100. Wyświetlacz LCD. Maksymalne obciążenie miesięczne 30 000 stron.( do 900,00) | szt | 1 |  |  |

**Zestaw 4**

**MEBLE**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Nazwa kosztu** | **Opis produktu** | **Ilość****szt.** | **Wartość brutto jednostkowa** | **Wartość brutto****ogółem** |
| 1 | Zestaw szafek Moba | Szafa Moba wym. 80x40x185cmSzafa Moba z 2 półkami wym. 80x40x87,6cmDrzwi do szafki Moba z półkami (dopasowane wymiarem do szafki Moba) | 332 |  |  |